

MEMORY „Życie jest piękne!”

INSTRUKCJA

Nasze **MEMORY** jest grą towarzyską dla wszystkich lubiących dobrą zabawę. Rozwija pamięć i uczy koncentracji. Przygotowana przez nas gra pozwala w prosty sposób przyswoić trudne pojęcia naukowe, uczy szacunku do życia od pierwszych chwil jego trwania. Memory przeznaczone jest dla wszystkich osób pragnących poprawić swoją pamięć i koncentrację. My polecamy ją szczególnie dzieciom do lat 10.

Gra jest także dedykowana osobom z **trisomią 21 i osobom starszym**: to znakomity sposób na ćwiczenie umysłu, pomaga przeciwdziałać demencji i chorobie Alzheimera.

Specjalny dobór przemyślanych obrazków opatrzonych odpowiednim napisem zapewni nie tylko pełną emocji grę, ale będzie też świetną okazją do poszerzenia swojej wiedzy czy rozmowy o przedstawianych na kartonikach treściach.

Zestaw gry zawiera: **24 kartoniki**, które można wydrukować **dwustronnie na papierze w formacie A4, na grubszym papierze i wyciąć**. Kartoniki są pogrupowane w pary, mające na jednej stronie takie same obrazki w parze. Zestaw tworzy **12 par i 12 różnych obrazków**.

Planujemy co roku przygotowywać kolejne kartoniki poszerzające kolekcję.

Wiek graczy: 4+

Liczba graczy: 2



Jak grać?

Karty układa się w **kilku rzędach** (np. 3 rzędy po 4 karty). Każdy z graczy, na przemian, **odstłania po 2 kartoniki**. Celem jest jak najszybsze odsłonięcia dwóch takich samych kartoników. Osoba, która **odgadnie parę, zabiera ją ze stołu**. Następnie, przeciwnik rozpoczyna kolejną turę. Wygrywa ta osoba, która po zdjęciu wszystkich kartoników będzie miała **najwięcej kart**.

ŻYCIE
JEST
PIĘKNE
— — — — —
GRA MEMORY

KLAUZULA PRAWNA

1. Gra planszowa MEMORY oraz składające się na nią teksty, logo, zdjęcia, grafiki i inne stanowią własność intelektualną Fundacji Jeden z Nas z siedzibą w Krakowie (NIP: 6762468609) i są chronione prawnie.

2. Wykorzystywanie, powielanie, przechowywanie, publikowanie, przekazywanie, rozpowszechnianie, wyświetlanie, modyfikowanie, sprzedawanie lub spieniężanie gry planszowej bądź tworzenie z niej dzieł pochodnych (w całości lub w części) wykraczające poza zakres opisany poniżej lub tzw. dozwolony użytek osobisty przewidziany przez przepisy prawa wymaga uprzedniej pisemnej zgody Fundacji Jeden z Nas z siedzibą w Krakowie oraz wskazania Fundacji jako autora dzieła.

3. Fundacja Jeden z Nas z siedzibą w Krakowie wyraża zgodę na nieodpłatne pobieranie i wykorzystywanie MEMORY zgodnie z przeznaczeniem opisanym w załączonej instrukcji – w celach edukacyjnych i na użytek prywatny, bez związku z działalnością gospodarczą lub działalnością wiążącą się z zyskiem. Jakakolwiek modyfikacja gry planszowej wymaga uzyskania zgody Fundacji Jeden z Nas.

4. Fundacja Jeden z Nas zastrzega sobie możliwość wypowiedzenia licencji w każdym czasie z tygodniowym okresem wypowiedzenia poprzez publikację oświadczenia o wypowiedzeniu na stronie internetowej Fundacji. Licencjobiorca zobowiązany jest do zaprzestania korzystania z gry planszowej lub innego działania, do którego był uprawniony na mocy niniejszej licencji, po jej wygaśnięciu.



Gra MEMORY powstała w ramach projektu „Interdyscyplinarna Akademia Bioetyki” dofinansowanego ze środków budżetu państwa w ramach programu Społeczna Odpowiedzialność Nauki.